

DAFTAR PUSTAKA

- Daru, P. (2010). *Digitalisasi Koleksi Museum dengan Aplikasi E-kios*. Yogyakarta
- Davis, Gordon B. (2002). *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen Bagian I Pengantar (Cetakan kedua belas)*
- Dean A. Seifert. (2002). *Patent Application Publication*, United States.
- Fahmi, L (2013). Pemrograman API Generate Json,4.
- Guson, P.K (2010). Rancang Bangun Prototipe Kiosk PT PLN (PERSERO), Tangerang Banten
- Heru, N (2010). *JTIK vol 1 , no.1 hlm 45-49*. Brawijaya.
- Kendall, K.E. and Kendall J.E., (2002), System Analysis and Design, Prentice Hall
- Kusrini. (2007). *strategi perancangan dan pengelolaan basis data*. Yogyakarta
- Laudon, Jane P. (2007). Sistem Informasi Manajemen. Palgrave, Basingstoke
- Oktavian, D.P (2010). Menjadi Programer Jempolan Menggunakan PHP , Yogyakarta
- Pratama, A. N. (2010). *Codeigniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: mediakita.
- Pressman, R. (2010). Software Engineering: A Practitioner's Approach, Seventh Edition. New York: McGrawh-hill.
- Raharjo, B (2011). Belajar Otodidak Membuat Databases Menggunakan MySql.
- Rangkuti. (2009). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Safaat, N (2012). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC. Jakarta
- Samsono, Z (2009). Pens (eXtensible Markup Language), Surabaya
- Sakti, A. (2012). *Penerbangan dan Bandar Udara*. Yogyakarta.

Shalahudin (2009). **Pemrograman J2ME: Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile**, Jakarta

Supardi, Yuniar (2014). Semua Bisa Menjadi Programer Android. Bandung

Vaughan, T. (2004), Multimedia Making it Work, 6th Edition, McGraw Gill.

Wicaksono, Yogi. (2008). Membangun Bisnis Online dengan Mambo, Jakarta:
PT. Elex Media Komputindo